先端ものづくり分野（半導体応用システム人材養成履修モデル）

養成する人材 半導体工学，固体物理学，応用電子工学，回路理論，制御工学，デジタル・アナログ電子回路を広く学ぶことで半導体設計やマイクロプロセッサ設計，特にMCU（Micro Controller Unit）開発とそのシステム応用を担える人材を養成。

科目区分	1年次	2年次	3年次	4年次
	科目名	科目名	科目名	科目名
全学基礎教育科目	STEAM科目 ユニバーサル科目 等 32単位			
理工共通基礎科目	データサイエンスのための基礎数学[4] 基礎プログラミング[2] 基礎物理学[2] 基礎化学[2] 基礎地学[2] 理工学英語[2] フレッシュマンセミナーⅠ[2] フレッシュマンセミナーⅡ[2]			
理工社会実装教育科目	社会実装セミナーⅠ[2]	社会実装セミナーⅡ[4]	社会実装セミナーⅢ[2]	社会実装セミナーⅣ(卒業研究)[8]
専門人材教育科目 (基礎科目)		理工グローバルコミュニケーション [2] 創造理工学Ⅰ[2] 創造理工学Ⅱ[2] 半導体工学基礎[2] 半導体工学Ⅰ[2] 電子工学概論[2] 力学Ⅰ[2] 基礎電磁気学[2] 電磁気学Ⅰ[2] 物理数学基礎[2] 物理数学Ⅰ[2] 量子力学Ⅰ[2] 回路理論Ⅰ[2] 計測工学[2] 機械電気電子基礎演習[2] シミュレーション工学[2] *物理学実験Ⅰ[4] (*は何れか4単位を履修) *機械電気電子工学実験Ⅰ[2]	制御工学Ⅰ[2] 信号処理[2]	
専門人材教育科目 (発展科目)		力学Ⅱ[2] 電磁気学Ⅱ[2] 回路理論Ⅱ[2] *機械電気電子工学実験Ⅱ[2]	応用電子工学[2] 半導体工学Ⅱ[2] 半導体工学Ⅲ[2] 固体物理学Ⅰ[2] アナログ電子回路[2] 通信工学[2] 電磁波工学[2] 電気エネルギー変換工学[2] デジタル電子回路[2] 光工学[2] 制御工学Ⅱ[2]	